

หลักเกณฑ์และรายละเอียดกิจกรรมการแข่งขัน งานราชภัฏวิชาการ ครั้งที่ 3
ชื่อการแข่งขัน การแข่งขันการสร้างสื่อมัลติมีเดียสำหรับการเรียนการสอนด้วยโปรแกรม

Microsoft PowerPoint 2010 ระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย

วันอังคารที่ 12 กุมภาพันธ์ 2562 เวลา 09.00 – 12.00 น.

สถานที่ อาคารปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ ชั้น 2 ห้อง C202

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ศึกษา คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏนครปฐม

ระดับการแข่งขัน

ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย ทีมละ 2 คน ส่งแข่งขันได้ไม่เกิน 2 ทีม / โรงเรียน

กติกาและเงื่อนไข

1. หัวข้อเรื่องในการแข่งขัน คือ “การสร้างสื่อมัลติมีเดียสำหรับการเรียนการสอนด้วยโปรแกรม Microsoft PowerPoint 2010 ระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย”
2. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน
 - 2.1 นักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 - 6
3. ประเภทและจำนวนนักเรียนที่เข้าแข่งขัน
 - 3.1 แข่งขันประเภททีมๆ ละ 2 คน
4. ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นสิ้นสุด

วิธีดำเนินการแข่งขัน

1. หน่วยจัดแข่งขันจัดเตรียมคอมพิวเตอร์สำหรับใช้ในการแข่งขันให้ทีมละ 1 เครื่อง โดยมีระบบปฏิบัติการไม่ต่ำกว่า Windows 7, Memory ไม่น้อยกว่า 2 GB, CPU ไม่น้อยกว่า 1.2 GHz และไม่มีการเชื่อมต่อระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต
2. คณะกรรมการจะเป็นผู้จัดเตรียมอุปกรณ์ (ไมโครโฟน หูฟัง ดินสอ ยางลบ กระดาษ ฯลฯ) ไฟล์ข้อมูล รูปภาพ และเสียงประกอบสำหรับการแข่งขันทั้งนี้ กำหนดให้ใช้ไฟล์ทรัพยากรที่กรรมการจัดเตรียมไว้ให้เท่านั้น แต่สามารถปรับแต่ง ดัดแปลง แก้ไข ได้ตามความเหมาะสม
3. เป็นการแข่งขัน โดยไม่จำกัดโปรแกรมที่ใช้ในการแข่งขัน และอนุญาตให้นักเรียนติดตั้งโปรแกรมจาก CD หรือ DVD เท่านั้นก่อนการแข่งขัน 1 ชั่วโมง หลังจากติดตั้งโปรแกรมแล้วให้ส่งแผ่น CD หรือ DVD กับคณะกรรมการเพื่อตรวจสอบและเก็บรักษาไว้ โดยจะไม่คืนแผ่นโปรแกรมให้นักเรียนโดยเด็ดขาด
4. นักเรียนสร้างผลงานการนำเสนอ (Presentation) ตามหัวข้อที่คณะกรรมการกำหนด ซึ่งจะแจ้งให้ทราบในวันแข่งขัน
5. ห้ามนาเอกสาร อุปกรณ์บันทึกข้อมูล อุปกรณ์สื่อสารทุกประเภท และวัสดุอุปกรณ์อื่นๆ นอกเหนือจากที่คณะกรรมการจัดเตรียมไว้ให้เข้าไปในห้องแข่งขัน หากฝ่าฝืนจะปรับให้ออกจากการแข่งขัน
6. ใช้เวลาแข่งขัน 2 ชั่วโมง
7. นำเสนอผลงานทีมละไม่เกิน 10 นาที
8. ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

เกณฑ์ในการตัดสิน

1 ความถูกต้องสมบูรณ์ของเนื้อหา	20 คะแนน
2 การใช้ Effect ที่เหมาะสม	20 คะแนน
3 ความสวยงามของแต่ละหน้า	20 คะแนน
4 ความคิดสร้างสรรค์	20 คะแนน
5 การมีภาพประกอบที่เหมาะสม	20 คะแนน

ทั้งนี้ เกณฑ์การให้คะแนนย่อยแต่ละรายการ(ตัวอย่างอยู่ในภาคผนวก) อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจะกำหนด แต่คะแนนรวมให้เป็นไปตามเกณฑ์การให้คะแนนตามรายการข้างต้น

วัน/เวลา/สถานที่ที่ใช้แข่งขัน

วันอังคารที่ 12 กุมภาพันธ์ 2562 เวลา 09.00 - 12.00 น. ณ อาคารคอมพิวเตอร์ ชั้น 2 ห้อง C202
รายงานตัวหน้าห้องแข่งขันเวลา 08.30 - 09.00 น.

รางวัลการแข่งขัน

1. รางวัลชนะเลิศ เงินรางวัล	1,500 บาท พร้อมโล่เกียรติยศ
2. รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 เงินรางวัล	1,200 บาท พร้อมโล่เกียรติยศ
3. รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 เงินรางวัล	1,000 บาท พร้อมโล่เกียรติยศ

เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน

1 ความถูกต้องสมบูรณ์ของเนื้อหา	20 คะแนน
2 การใช้ Effect ที่เหมาะสม	20 คะแนน
3 ความสวยงามของแต่ละหน้า	20 คะแนน
4 ความคิดสร้างสรรค์	20 คะแนน
5 การมีภาพประกอบที่เหมาะสม	20 คะแนน

ทั้งนี้ เกณฑ์การให้คะแนนย่อยแต่ละรายการ (ตัวอย่างอยู่ในภาคผนวก) อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจะกำหนด แต่คะแนนรวมให้เป็นไปตามเกณฑ์การให้คะแนนตามรายการข้างต้น

เกณฑ์การตัดสิน

คณะกรรมการตัดสิน คัดเลือกทีมที่ได้คะแนนตามเกณฑ์ ดังนี้

- คะแนนร้อยละ 80 – 100 ได้รับรางวัลชนะเลิศ
- คะแนนร้อยละ 75 – 79 ได้รับรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1
- คะแนนร้อยละ 70 – 74 ได้รับรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2
- ต่ำกว่าร้อยละ 70 ได้รับเกียรติบัตรทุกทีม

*** ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นสิ้นสุด

หมายเหตุ: รายละเอียดข้อห้ามข้อในการแข่งขัน จะแจ้งโดยละเอียดในวันแข่งขัน

สอบถามข้อมูลเพิ่มเติมที่ อาจารย์ ดร.โกยสิทธิ์ อภิระติง โทรศัพท์ 081-8601705
อาจารย์ จรินทร์ อุ่มไกร โทรศัพท์ 099-1963993



ตัวอย่างเกณฑ์การให้คะแนนย่อย การแข่งขันการสร้างสื่อมัลติมีเดียสำหรับการเรียนการสอนด้วยโปรแกรม Microsoft PowerPoint 2010

1 ความถูกต้องสมบูรณ์ของเนื้อหา

- 1.1 ความถูกต้องตามเนื้อหาที่กำหนดให้
- 1.2 ความสัมพันธ์และต่อเนื่องของเนื้อหา
- 1.3 ความสมบูรณ์การให้รายละเอียดของเนื้อหาภาพรวมของผลงาน
- 1.4 สร้างชิ้นงานเสร็จทันตามเวลาที่กำหนด

2 การใช้ Effect ที่เหมาะสม

- 2.1 ความเหมาะสมของการใช้ Effect ประกอบการนำเสนอเนื้อหา

3 ความสวยงามของแต่ละหน้า

- 3.1 ความเหมาะสมสวยงามของการจัดวางเนื้อหา ขนาด การตกแต่งพื้นหลังและอื่น ๆ ตามลักษณะเฉพาะของการใช้โปรแกรมนำเสนอ

4 ความคิดสร้างสรรค์

- 4.1 การสื่อสารจากผลงานนำเสนอที่แสดงความคิดสร้างสรรค์
- 4.2 การนำเสนอต่อคณะกรรมการ

5 การมีภาพประกอบที่เหมาะสม