

หลักเกณฑ์และรายละเอียดกิจกรรมการแข่งขันงานราชภัฏนครปฐมวิชาการ ครั้งที่ 3
ชื่อการแข่งขัน การตอบปัญหาทางวิทยาการคอมพิวเตอร์
วันที่ 12 กุมภาพันธ์ 2562 เวลา 08.30 – 12.00 น.
สถานที่ อาคารปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ ชั้น 2 ห้อง 210

ระดับการแข่งขัน

ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย ทีมละ 2 คน ส่งแข่งขันได้ไม่เกิน 1 ทีม/โรงเรียน

กติกาและเงื่อนไข

1.การแข่งขันการตอบปัญหาทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ แบ่งออกเป็น 3 ส่วน ประกอบด้วย

1) การทายภาพฮาร์ดแวร์ จำนวน 10 ภาพ ภาพละ 15 คะแนน รวม 150 คะแนน โดยมีรายละเอียด ดังนี้

1.1) คณะกรรมการจะมีรูปภาพฮาร์ดแวร์ให้ก่อนการแข่งขันจำนวน 15 ภาพ โดยจะแจกภาพในวันแข่งขัน และให้เวลาจำ 30 นาที

1.2) แต่ละภาพจะถูกปิดไว้ด้วยช่องตาราง ซึ่งจะถูกเปิดโดยผู้เข้าแข่งขันด้วยวิธีจับสลาก โดยทีมที่จับสลากได้ตัวเลขค่ามากที่สุดจะมีสิทธิ์เลือกเปิดชิ้นส่วนของภาพ 1 ช่อง

1.3) แต่ละทีมจะมีสิทธิ์เลือกเปิดช่องได้เพียง 1 ครั้งของแต่ละภาพเท่านั้น

1.4) การเปิดช่องเพื่อแสดงภาพจะทำให้คะแนนของภาพลดลงช่องละ 1 คะแนน

1.4) แต่ละทีมจะมีสิทธิ์ตอบได้เพียงภาพละ 1 ครั้งเท่านั้น

1.5) ทีมที่ตอบถูกจะได้รับคะแนนปัจจุบันของภาพนั้น ส่วนทีมที่ตอบผิดและยังไม่ได้ตอบจะได้คะแนนในภาพนั้นเป็น 0

1.6) หากยังไม่มีทีมใดตอบถูกจะเปิดส่วนของภาพเพิ่ม 1 ช่อง โดยทีมที่ยังไม่ได้ตอบในภาพนั้นจะมีสิทธิ์ตอบได้

1.7) หากเปิดช่องครบแล้วยังไม่มีทีมใดตอบถูก จะถือว่าทุกทีมได้คะแนนของภาพนั้นเป็น 0 คะแนน

1.8) ในแต่ละรอบของการตอบ หลังจากเปิดช่องชิ้นส่วนของภาพแล้ว จะมีเวลาให้เขียนคำตอบ 45 วินาที

2) การทายชื่อจากคุณสมบัติของภาษาคอมพิวเตอร์ จำนวน 5 ภาษา ภาษาละ 20 คะแนน รวม 100 คะแนน

2.1) กำหนดภาษาที่ใช้ในการทายด้วยคุณสมบัติ ดังนี้

- C/C++

- JAVA

- C#

- PHP+HTML

- python

2.2) แต่ละทีมสามารถค้นคว้าข้อมูลและทำความเข้าใจคุณสมบัติของภาษาต่าง ๆ จากเครือข่ายอินเทอร์เน็ตด้วยตนเองก่อนถึงวันแข่งขัน

2.3) ในแต่ละภาษาจะมีคุณสมบัติให้เลือกเปิดจำนวน 10 ข้อ

2.4) ผู้เข้าแข่งขันเป็นผู้เลือกเปิดคุณสมบัติด้วยวิธีจับสลาก โดยทีมที่จับสลากได้ตัวเลขค่ามากที่สุดจะมีสิทธิ์เลือกเปิดคุณสมบัติได้ 1 ข้อ

2.5) การเปิดคุณสมบัติในแต่ละข้อจะทำให้คะแนนลดลงข้อละ 2 คะแนน

2.6) แต่ละทีมจะมีสิทธิ์ตอบได้เพียงภาษาละ 1 ครั้งเท่านั้น

2.7) ทีมที่ตอบถูกจะได้รับคะแนนปัจจุบันของภาษานั้น ส่วนทีมที่ตอบผิดและยังไม่ได้ตอบจะได้คะแนนในภาษานั้นเป็น 0

2.8) หากยังไม่มีทีมใดตอบถูกจะเปิดคุณสมบัติเพิ่ม 1 ข้อ โดยทีมที่ยังไม่ได้ตอบในภาษานั้นจะมีสิทธิ์ตอบได้

2.9) หากเปิดคุณสมบัติครบแล้วยังไม่มีทีมใดตอบถูก จะถือว่าทุกทีมได้คะแนนของภาษานั้นเป็น 0 คะแนน

2.10) ในแต่ละรอบของการตอบ หลังจากเปิดคุณสมบัติ 1 ข้อ จะมีเวลาให้เขียนคำตอบ 45 วินาที

3) การตอบคำถามเกี่ยวกับเทคโนโลยีและวิทยาการคอมพิวเตอร์ จำนวน 15 ข้อ ข้อละ 10 คะแนน รวม 150 คะแนน

3.1) หัวข้อเกี่ยวกับเทคโนโลยีและวิทยาการคอมพิวเตอร์ ดังนี้

- ภาษาคอมพิวเตอร์ที่นิยมใช้ในการพัฒนาระบบช่วงปี 2017-2018
- อาชีพที่เกี่ยวข้องกับวิทยาการคอมพิวเตอร์
- เทคโนโลยีสมัยใหม่ในช่วงปี 2017-2018
- ความก้าวหน้าทางฮาร์ดแวร์และอุปกรณ์คอมพิวเตอร์ ช่วงปี 2017-2018
- ความก้าวหน้าด้านเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ หรือ AI ในโลกปัจจุบันและอนาคต

หมายเหตุ คำถามจะเน้นข่าวสารด้านเทคโนโลยีและวิทยาการคอมพิวเตอร์เป็นหลัก
อาการถามระบุชื่อนวัตกรรม เครื่องมือหรือเทคโนโลยีที่มีการนำเสนอข่าวที่ทันสมัย

3.2) แต่ละทีมสามารถค้นคว้าข้อมูลและทำความเข้าใจเกี่ยวกับเทคโนโลยีและวิทยาการคอมพิวเตอร์ จากเครือข่ายอินเทอร์เน็ตด้วยตนเองก่อนถึงวันแข่งขัน

3.3) ในแต่ละข้อคำถามจะมีตัวเลือกจำนวน 5 ตัวเลือก

3.4) แต่ละทีมจะมีสิทธิ์ตอบได้เพียงข้อละ 1 ครั้งเท่านั้น โดยเลือกตอบเพียง 1 ตัวเลือก

3.5) ทีมที่ตอบถูกจะได้รับคะแนนข้อละ 10 คะแนน ส่วนทีมที่ตอบผิดและยังไม่ได้ตอบจะได้คะแนนในข้อนั้นเป็น 0

3.6) คำถามแต่ละข้อ จะมีเวลาให้คิดและเลือกคำตอบข้อละ 60 วินาที

ข้อห้าม

1. ไม่อนุญาตให้นำหนังสือ และเอกสารใด ๆ เข้าห้องแข่งขัน
2. ไม่อนุญาตให้มีการสื่อสารกับทีมอื่น ๆ หรือผู้ควบคุมทีมระหว่างการแข่งขัน

3. ไม่อนุญาต ให้เชื่อมต่อเครือข่ายอินเทอร์เน็ตในระหว่างการแข่งขัน
4. ไม่ส่งเสียงดัง หรือกระทำการใดที่เป็นกรรบกวนทีมอื่น ๆ ในระหว่างการแข่งขัน
5. ไม่อนุญาต ให้นำอาหารและเครื่องดื่มเข้าไปในห้องแข่งขัน เว้นแต่ทางผู้จัดการแข่งขันจะมีการจัดเตรียมอาหารว่างและเครื่องดื่มให้
6. ระหว่างการแข่งขันผู้เข้าแข่งขันสามารถขออนุญาตเข้าห้องน้ำ หรือขอयरักษาโรค โดยแจ้งเจ้าหน้าที่ประจำห้องแข่งขันได้
7. ปิดอุปกรณ์สื่อสารและอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ทุกชนิดเมื่อเข้าห้องแข่งขัน

เกณฑ์การตัดสิน

1. ผู้เข้าแข่งขันจะต้องเขียนคำตอบให้ถูกต้องและครบถ้วนสมบูรณ์ทั้งตัวอักษร เว้นวรรค และสัญลักษณ์ทุกตัวทางคณะกรรมการจึงจะนับคะแนนให้
2. ตัดสินการแข่งขันจากคะแนนรวมของทั้ง 3 ส่วน โดยเรียงลำดับ 3 ทีม ที่ได้คะแนนรวมสูงสุด
3. กรณีที่มีทีมที่ได้รับรางวัลได้คะแนนเท่ากัน จะตัดสินด้วยการตอบคำถามพิเศษซึ่งถูกเตรียมมาโดยคณะกรรมการ จนกว่าจะได้ผู้ชนะ 3 ลำดับแรกเท่านั้น
4. ผลการตัดสินของกรรมการถือเป็นสิทธิ์ขาด หากมีข้อสงสัยผู้เข้าแข่งขันสามารถสอบถามจากกรรมการได้ในช่วงระหว่างแข่งขันเท่านั้น

วัน/เวลา/สถานที่ที่ใช้แข่งขัน/ประกวด

วันที่ 12 กุมภาพันธ์ 2562 เวลา 08.30 – 12.00 น. สถานที่ อาคารปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ ชั้น 2 ห้อง C210

รายงานตัวหน้าห้องแข่งขันเวลา 8.15 - 08.30 น.

รางวัลการแข่งขัน

- | | |
|--|------------------------------|
| 1. รางวัลชนะเลิศ เงินรางวัล | 1,500 บาทพร้อมโล่เกียรตินิยม |
| 2. รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 เงินรางวัล | 1,200 บาทพร้อมโล่เกียรตินิยม |
| 3. รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 เงินรางวัล | 1,000 บาทพร้อมโล่เกียรตินิยม |

สอบถามข้อมูลเพิ่มเติมที่

อาจารย์ ไพศาล สิมะเลาเต่า สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ ห้อง C203 ชั้น 2 อาคารปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ Tel: 0888078852 Line: eddps